

# 本日やること

## ① 線形変換

- 復習:線形変換
- 復習 : 回転を表す線形変換
- 直交行列・直交変換

# 線形変換

## 復習:線形変換

[線形変換] 平面の点  $P(x, y)$  に対して,

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

によって平面の点  $P'(x', y')$  を対応させる写像  $f(x, y) = (x', y')$  を**線形変換**とい

う.  $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  を  **$f$  を表す行列**という

$p = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ ,  $p' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ ,  $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = A$  とおくと, ベクトルをベクトルに移す写像と考えられ,

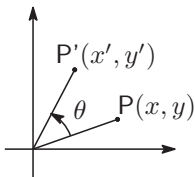
$$f(p) = Ap$$

となる.

# 線形変換

復習：回転を表す線形変換

平面上の点の回転を表す線形変換



原点の周りで点を  $\theta$ (rad) 回転させる変換  $f$  は線形変換であり

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \cdots (\star)$$

と表される。

# 線形変換

## 直交行列・直交変換

### 直交行列の定義

$n$  ( $n = 2, 3, \dots$ ) 次正方行列  $A$  が直交行列であるとは

$${}^tAA = E$$

が成り立つこと。

# 線形変換

## 直交行列・直交変換

直交行列の列ベクトルの性質

$$A = (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n), \quad \mathbf{a}_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix}, \quad j = 1, 2, \dots, n$$

とおくとき

$$A \text{ が直交行列} \iff \begin{cases} |\mathbf{a}_j|^2 = 1, & j = 1, 2, \dots, n \\ \mathbf{a}_i \bullet \mathbf{a}_j = 0, & i \neq j \end{cases}$$

## 線形変換

## 直交行列・直交変換

[確かめ]

$${}^tAA = \begin{pmatrix} a_{1i} & \cdots & a_{ni} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{1j} & \cdots & a_{nj} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vdots \\ \cdot a_i \bullet a_j \\ \vdots \end{pmatrix} \cdots$$

${}^tAA$  の  $(i, j)$  成分は  $a_i \bullet a_j$  だから明らか。

# 線形変換

## 直交行列・直交変換

[例 3] 回転を表す行列は直交行列である。なぜなら

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad \text{とすると} \quad {}^t\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad \text{だから}$$

$${}^t\mathbf{A}\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos^2 \theta + \sin^2 \theta & -\cos \theta \sin \theta + \sin \theta \cos \theta \\ -\sin \theta \cos \theta + \cos \theta \sin \theta & \sin^2 \theta + \cos^2 \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

# 線形変換

## 直交行列・直交変換

### 直交変換の定義

直行行列で表される線形変換を直交変換という。



# 線形変換

## 直交行列・直交変換

### 直交変換の性質

1. 直交変換はベクトルの内積・大きさを変えない。
2. ベクトルの内積・大きさを変えない線形変換は直交変換である。
3. 直交変換の合成変換は直交変換である。

[準備] 行列 (またはベクトル)  $A, B$  に対して  ${}^t(AB) = {}^tB{}^tA$

[1 の確かめ]  $A$  は直行行列,  $f(p) = Ap$  とする。任意のベクトル  $p, q$  に対して  $f(p) \bullet f(q) = {}^t(Ap) \bullet Aq = ({}^t p {}^t A) Aq = {}^t p ({}^t A A) q = {}^t p (E) q = {}^t p q = p \bullet q$  だから内積は変わらない。

$$|f(p)|^2 = f(p) \bullet f(p) = p \bullet p = |p|^2$$

だから大きさも変わらない。

# 線形変換

## 直交行列・直交変換

[2 の確かめ]  $f(p) = Ap$ ,

$$A = (a_1, a_2, \dots, a_n), \quad a_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix}, \quad e_j \text{ は基本ベクトル, } j = 1, 2, \dots, n$$

とおく.

$e_1, \dots, e_n$  の性質より

$$|e_1|^2 = \dots = |e_n|^2 = 1, \quad e_i \bullet e_j = 0, (i \neq j).$$

$f(e_j) = a_j$  であり,  $f$  はベクトルの内積・大きさを変えないから

$$|a_1|^2 = \dots = |a_n|^2 = 1, \quad a_i \bullet a_j = 0, (i \neq j)$$

だから  $A$  は直交行列

# 線形変換

## 直交行列・直交変換

### 直交変換の性質・追加

- 直交変換は 2 点の距離を変えない。
- 直交変換は角の大きさを変えない。

[確かめ]

$f(P) = P'$ ,  $f(Q) = Q'$  とし,  $\overrightarrow{OP} = p$ ,  $\overrightarrow{OP'} = p'$ ,  $\overrightarrow{OQ} = q$ ,  $\overrightarrow{OQ'} = q'$  とする。

$$|p| = |p'|, |q| = |q'|, p \cdot q = p' \cdot q'$$

だから

$$\begin{aligned} |\overrightarrow{PQ}|^2 &= |q - p|^2 = |q|^2 - 2(p \cdot q) + |p|^2 \\ &= |q'|^2 - 2(p' \cdot q') + |p'|^2 = |q' - p'|^2 = |\overrightarrow{P'Q'}|^2 \end{aligned}$$

で 4 がわかる。5 も同様。