

本日やること

① 線形変換

- 復習:線形変換
- 復習：回転を表す線形変換
- 直交行列・直交変換

線形変換

復習:線形変換

[線形変換] 平面の点 $P(x, y)$ に対して,

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

によって平面の点 $P'(x', y')$ を対応させる写像 $f(x, y) = (x', y')$ を **線形変換** とい
う. $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ を **f を表す行列** という

$p = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, $p' = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \mathbf{A}$ とおくと, ベクトルをベクトルに移す写像
と考えられ,

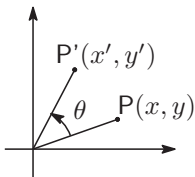
$$f(p) = \mathbf{A}p$$

となる.

線形変換

復習：回転を表す線形変換

平面上の点の回転を表す線形変換



原点の周りで点を θ (rad) 回転させる変換 f は線形変換であり

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \cdots (\star)$$

と表される。

線形変換

直交行列・直交変換

直交行列の定義

n ($n = 2, 3, \dots$) 次正方行列 A が直交行列であるとは

$${}^tAA = E$$

が成り立つこと。

線形変換

直交行列・直交変換

直交行列の列ベクトルの性質

$$\mathbf{A} = (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n), \quad \mathbf{a}_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix}, \quad j = 1, 2, \dots, n$$

とおくとき

$$\mathbf{A} \text{ が直交行列} \iff \begin{cases} |\mathbf{a}_j|^2 = 1, & j = 1, 2, \dots, n \\ \mathbf{a}_i \bullet \mathbf{a}_j = 0, & i \neq j \end{cases}$$

線形変換

直交行列・直交変換

[確かめ]

$${}^tAA = \begin{pmatrix} a_{1i} & \cdots & a_{ni} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{1j} & \cdots & a_{nj} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \vdots \\ \cdot a_i \bullet a_j \\ \vdots \end{pmatrix} \cdots$$

tAA の (i, j) 成分は $a_i \bullet a_j$ だから明らか。

線形変換

直交行列・直交変換

[例 3] 回転を表す行列は直交行列である。なぜなら

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad \text{とすると} \quad {}^t\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \quad \text{だから}$$

$${}^t\mathbf{A}\mathbf{A} = \begin{pmatrix} \cos^2 \theta + \sin^2 \theta & -\cos \theta \sin \theta + \sin \theta \cos \theta \\ -\sin \theta \cos \theta + \cos \theta \sin \theta & \sin^2 \theta + \cos^2 \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

線形変換

直交行列・直交変換

直交変換の定義

直行行列で表される線形変換を直交変換という。

線形変換

直交行列・直交変換

直交変換の性質

1. 直交変換はベクトルの内積・大きさを変えない。
2. ベクトルの内積・大きさを変えない線形変換は直交変換である。
3. 直交変換の合成変換は直交変換である。

[準備] 行列 (またはベクトル) A, B に対して ${}^t(AB) = {}^tB{}^tA$

[1 の確かめ] A は直行行列, $f(p) = Ap$ とする。任意のベクトル p, q に対して $f(p) \bullet f(q) = {}^t(Ap) \bullet Aq = ({}^tp{}^tA)Aq = {}^tp({}^tAA)q = {}^tp(E)q = {}^tpq = p \bullet q$ だから内積は変わらない。

$$|f(p)|^2 = f(p) \bullet f(p) = p \bullet p = |p|^2$$

だから大きさも変わらない。

線形変換

直交行列・直交変換

[2 の確かめ] $f(\mathbf{p}) = \mathbf{A}\mathbf{p}$,

$$\mathbf{A} = (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \dots, \mathbf{a}_n), \quad \mathbf{a}_j = \begin{pmatrix} a_{1j} \\ \vdots \\ a_{nj} \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_j \text{ は基本ベクトル, } j = 1, 2, \dots, n$$

とおく.

$\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n$ の性質より

$$|\mathbf{e}_1|^2 = \dots = |\mathbf{e}_n|^2 = 1, \quad \mathbf{e}_i \bullet \mathbf{e}_j = 0, (i \neq j).$$

$f(\mathbf{e}_j) = \mathbf{a}_j$ であり, f はベクトルの内積・大きさを変えないから

$$|\mathbf{a}_1|^2 = \dots = |\mathbf{a}_n|^2 = 1, \quad \mathbf{a}_i \bullet \mathbf{a}_j = 0, (i \neq j)$$

だから \mathbf{A} は直交行列

線形変換

直交行列・直交変換

直交変換の性質・追加

- 直交変換は 2 点の距離を変えない。
- 直交変換は角の大きさを変えない。

[確かめ]

$f(P) = P'$, $f(Q) = Q'$ とし, $\overrightarrow{OP} = \mathbf{p}$, $\overrightarrow{OP'} = \mathbf{p}'$, $\overrightarrow{OQ} = \mathbf{q}$, $\overrightarrow{OQ'} = \mathbf{q}'$ とする。

$$|\mathbf{p}| = |\mathbf{p}'|, |\mathbf{q}| = |\mathbf{q}'|, \mathbf{p} \bullet \mathbf{q} = \mathbf{p}' \bullet \mathbf{q}'$$

だから

$$\begin{aligned} |\overrightarrow{PQ}|^2 &= |\mathbf{q} - \mathbf{p}|^2 = |\mathbf{q}|^2 - 2(\mathbf{p} \bullet \mathbf{q}) + |\mathbf{p}|^2 \\ &= |\mathbf{q}'|^2 - 2(\mathbf{p}' \bullet \mathbf{q}') + |\mathbf{p}'|^2 = |\mathbf{q}' - \mathbf{p}'|^2 = |\overrightarrow{P'Q'}|^2 \end{aligned}$$

で 4 がわかる。5 も同様。