

線形変換

教科書第 4 章 §1

FPC クラス

線形代数 B

線形変換

- 平面上の各点 $P(x, y)$ に点 $P'(x', y')$ を定める対応を平面上の **変換** といい, $f : (x, y) \rightarrow (x', y')$ または $P' = f(P)$ と表す。
 P' を変換 f による P の **像** という。
- 変換 f は, x', y' が定数項のない x, y の 1 次式で表されるとき **線形変換** という。

$$\begin{cases} x' = ax + by \\ y' = cx + dy \end{cases} \quad (a, b, c, d \text{ は定数})$$

- [問 1] 1 次式 $\begin{cases} x' = 2x - 5y \\ y' = 3x + 4y \end{cases}$ で表される線形変換 f について,
点 $P(2, -3)$ の像 P' の座標を求めよ。

解 : $x' = 2 \cdot 2 - 5(-3) = 19, \quad y' = 3 \cdot 2 + 4(-3) = -6$
よって, 点 P の像は点 $P'(19, -6)$

♣ 線形変換 f が 1 次式 $\begin{cases} x' = ax + by \\ y' = cx + dy \end{cases}$ で表されるとき,

行列 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ を f を表す行列 (または, 表現行列) という。
 そして, 線形変換 f を行列 A の表す線形変換という。

◇ 1 次式は, 行列の積を用いて, $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ と表される。

[問 2] 1 次式 $\begin{cases} x' = 2x + 3y \\ y' = 5x - 4y \end{cases}$ で表される線形変換を f とするとき,

(1) f を表す行列は $A = \begin{pmatrix} \boxed{2} & \boxed{3} \\ \boxed{5} & \boxed{-4} \end{pmatrix}$

(2) 点 $P(-2, 3)$ の像 P' の座標 (x', y') を A を用いて求めると,

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \boxed{2} & \boxed{3} \\ \boxed{5} & \boxed{-4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \boxed{-2} \\ \boxed{3} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \boxed{5} \\ \boxed{-22} \end{pmatrix}$$

♣ 線形変換 f は、ベクトル $\mathbf{p} = \overrightarrow{OP} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ をベクトル $\mathbf{p}' = f(\mathbf{p}) = \overrightarrow{OP'} = \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$ に対応させる変換とも考えられ、 \mathbf{p} , $f(\mathbf{p})$ を列ベクトルとして、行列で $f(\mathbf{p}) = A\mathbf{p}$ と表せる。

♣ さらに、行列の式 $(f(\mathbf{p}) \ f(\mathbf{q})) = A(\mathbf{p} \ \mathbf{q})$ が成り立つ。

特に、基本ベクトル $\mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ に対して、 $(\mathbf{e}_1 \ \mathbf{e}_2) = E$ (単位行列) なので、 $A = (f(\mathbf{e}_1) \ f(\mathbf{e}_2))$ となる。
すなわち、行列 A の列ベクトルは、 $f(\mathbf{e}_1), f(\mathbf{e}_2)$ である。

♣ 行列 $B = (\mathbf{p} \ \mathbf{q})$ が正則のとき、 $(f(\mathbf{p}) \ f(\mathbf{q})) = A(\mathbf{p} \ \mathbf{q})$ から、
 $(*) \ A = (f(\mathbf{p}) \ f(\mathbf{q})) (\mathbf{p} \ \mathbf{q})^{-1}$

よって、線形変換 f を表現する行列 A は、線形独立なベクトル \mathbf{p} , \mathbf{q} と像 $f(\mathbf{p})$, $f(\mathbf{q})$ から $(*)$ の形で求められる。

[問 3] $\mathbf{p} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\mathbf{q} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}$ とする。

(1) 行列 $B = (\mathbf{p} \ \mathbf{q})$ の逆行列 B^{-1} を求めよ。

$$\text{解: } |B| = \begin{vmatrix} 2 & 5 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 1 \text{ より, } B^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

(2) 線形変換 f で \mathbf{p} , \mathbf{q} が $f(\mathbf{p}) = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$, $f(\mathbf{q}) = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ に対応するとき, f を表す行列 A を求めよ。

$$\text{解: } C = (f(\mathbf{p}) \ f(\mathbf{q})) = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \text{ とすると, } C = AB \text{ より,}$$

$$A = CB^{-1} = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -5 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & -7 \\ 3 & -4 \end{pmatrix}$$

線形変換の線形性

- ♣ 線形変換の定義から、次の線形性が成り立つ。

$$f(k\mathbf{p} + l\mathbf{q}) = kf(\mathbf{p}) + lf(\mathbf{q}) \quad (\text{ただし, } k, l \text{ は数})$$

- ♣ $\mathbf{p} = \overrightarrow{OP}$, $\mathbf{q} = \overrightarrow{OQ}$ のとき、直線 PQ 上の点 X の位置ベクトルは、
 $\mathbf{x} = \overrightarrow{OX} = t\mathbf{p} + (1-t)\mathbf{q}$ (t は実数) と表される。

そのとき、 f の線形性から、 $f(\mathbf{x}) = tf(\mathbf{p}) + (1-t)f(\mathbf{q})$ よって、
 $f(P) \neq f(Q)$ のとき、直線 PQ は直線 $f(P)f(Q)$ に写される。

[問 4] (1) 線形変換 f で、 $f(\mathbf{a}) = \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \end{pmatrix}$, $f(\mathbf{b}) = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$ のとき、

$$f(4\mathbf{a} + 5\mathbf{b}) = \begin{pmatrix} \boxed{23} \\ \boxed{-4} \end{pmatrix}$$

(2) (1) で、 $\mathbf{a} = \overrightarrow{OA}$ のとき、線形変換 f によって、
 直線 OA は直線 $y = \boxed{-3}x$ に写される。

例 1. 線形変換 f を表す行列が $A = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 7 \end{pmatrix}$ のとき,

f による直線 $y = -2x + 1$ の像を求めよう。

<方法 1> 直線 $y = -2x + 1$ 上の 2 点 $P(0, 1)$, $Q(1, -1)$ をとると,

$$f(P) = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \end{pmatrix}, \quad f(Q) = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

像の直線は $f(P)$, $f(Q)$ を通るので, 方程式は

$$y' = \frac{7 - (-2)}{4 - (-1)}(x' - 4) + 7 = \frac{9}{5}(x' - 4) + 7 = \frac{9}{5}x' - \frac{1}{5}$$

(この方程式は, $9x' - 5y' = 1$ と表せる)

<方法 2> 直線 $y = -2x + 1$ 上の点 $(x, -2x + 1)$ の像 (x', y') は,

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 5 & 7 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ -2x + 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5x + 4 \\ -9x + 7 \end{pmatrix}$$

よって, $x' = -5x + 4$, $y' = -9x + 7$

これから x を消去して, $9x' - 5y' = 1$ (当然, 同じ結果がでる)

[問 5] 線形変換 f を表す行列が $A = \begin{pmatrix} -3 & -4 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$ のとき、
直線 $3x + 2y + 2 = 0$ の f による像の方程式を求めよ。

解法 1: 直線 $3x + 2y + 2 = 0$ 上の 2 点 $P(0, -1), Q(2, -4)$

$$f(P) = \begin{pmatrix} -3 & -4 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -5 \end{pmatrix},$$

$$f(Q) = \begin{pmatrix} -3 & -4 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 10 \\ -12 \end{pmatrix}$$

像は $f(P), f(Q)$ を通るの直線なので、方程式は

$$y' = \frac{-5 - (-12)}{4 - 10}(x' - 4) - 5 = -\frac{7}{6}(x' - 4) - 5 = -\frac{7}{6}x' - \frac{2}{6}$$

解法 2: 直線 $3x + 2y + 2 = 0$ 上の点 $(2x, -3x - 1)$ の像 (x', y') は、

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 & -4 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2x \\ -3x - 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6x + 4 \\ -7x - 5 \end{pmatrix}$$

よって、 $x' = 6x + 4, y' = -7x - 5$

これから x を消去して、 $7x' + 6y' + 2 = 0$ (上と同じ式である)